

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ЦППМСП
Московского района
Санкт-Петербурга
_____ Л.В. Шкапова
«__» _____ 2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районной деловой игры для школьников
«Знаю. Умею. Могу!»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет условия организации и проведения районной деловой игры «Знаю. Умею. Могу!» (далее – Игра) для обучающихся 7-8 классов образовательных учреждений Московского района Санкт-Петербурга (далее - ОУ).

1.2 Организатором Игры является Государственное бюджетное учреждение центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи Московского района (далее – ЦППМСП).

2. Цели и задачи Игры

2.1 Цель: расширение знаний обучающихся о конфликтологии, популяризация альтернативных способов разрешения конфликтов (медиация) в среде подростков.

2.2 Задачи: создать условия для

- расширения знаний обучающихся о конфликтах и способах их разрешения;
- развития коммуникативных навыков обучающихся;
- творческой активности обучающихся;
- развития навыков сотрудничества обучающихся.

3. Участники Игры

В Игре принимают участие обучающиеся 7-8-х классов ОУ, интересующиеся вопросами, касающимися межличностного общения, возможных способов разрешения конфликтных ситуаций, применения переговорных техник, как одним из самых эффективных способов урегулирования конфликта. От одного ОУ формируется одна команда из трёх обучающихся и одного сопровождающего - взрослого.

4. Дата, время и место проведения Игры

4.1 Дата: 20 марта 2026 года

4.2 Время: с 15:30 до 17:30

Регистрация участников начинается с 14:45

4.3 Место: ЦППМСП, пл. Чернышевского, д. 8 лит. А.

О возможных изменениях даты, времени или места проведения Игры будет сообщено дополнительно.

5. Организация и судейство

Проведение и подведение итогов Игры возлагается на организационный комитет, состоящий из педагогов-психологов ЦППМСП:

- Балыкова Анна Павловна;
- Галкина Евгения Георгиевна;
- Стрельникова Алина Михайловна;
- Ютанова Елизавета Петровна.

6. Порядок и условия проведения Игры

6.1 Заявки на участие в Игре от ОУ (далее - Заявки) принимаются организационным комитетом по электронной почте galkina@cppmsp-mosk-spb.ru до 15 марта 2026 года включительно. Заявки, присланные позже, не принимаются.

В заявке должно быть указано: № ОУ, ФИО обучающихся - участников команды, класс, ФИО сопровождающего, контактный телефон. Обучающиеся, не указанные в Заявке, не допускаются к участию в Игре.

6.2 Порядок проведения Игры:

I. Сбор команд, регистрация участников.

II. Приветственное слово ведущего.

III. Раунды Игры:

– «Мозговой штурм» – командам предстоит продемонстрировать свою эрудицию;

– «Знания» – командам предстоит продемонстрировать свою осведомлённость в вопросах межличностного общения, разрешения конфликтных ситуаций, медиации;

– «Умения» – командам предстоит испытать наблюдательность, внимательность и скорость реакции в решении заданий раунда;

– «Навыки» – командам предстоит продемонстрировать навыки ведения переговоров, доходчиво изложить свою позицию и постараться убедить других в своей правоте.

IV. Подведение итогов и награждение победителей.

6.3 Условия проведения Игры:

Команда придумывает название, готовит отличительные командные признаки для каждого участника - эмблема команды, содержащая имя участника, название команды и № ОУ.

7. Подготовка и материально-техническое обеспечение

Инвентарь, материалы для проведения Игры предоставляет ЦППМСП.

8. Подведение итогов и награждение

8.1 Команды-победители определяются организационным комитетом по количеству баллов, набранных командами в каждом раунде Игры.

8.2 Команды, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителей, остальные команды, принявшие участие в Игре, награждаются грамотами.